

# 『공간정보 기반의 실감형 콘텐츠 융복합 및 혼합현실 제공 기술개발 사업』 관리계획(발제)

2018. 2.

국토교통과학기술진흥원

## I 사업 개요

### □ 개요

- 사업명 : 공간정보 기반의 실감형 콘텐츠 융복합 및 혼합현실 제공 기술개발
- 사업비/사업기간 : 416억원(정부출연금) / '18~'22(5년)
  - \* 문화체육관광부는 '20년부터 사업참여(정부출연금 26억원)
- 참여부처 : (주관)국토교통부, (협업)행정안전부, 산업통상자원부, 문화체육관광부
- 위탁기관 : 국토교통과학기술진흥원(주관부처 전문기관)

### □ 추진배경 및 필요성

- 추진배경
  - 가상훈련, 재난안전, 관광 분야 등에서 콘텐츠의 현실감, 몰입감 및 사용자 경험 공유를 위하여 실세계 기반의 고정밀 공간정보 활용에 대한 수요 급증
- 추진필요성
  - 국가공간정보를 개방하여 재난안전, 가상훈련, 관광 등 실감형 콘텐츠 산업의 활용을 촉진하고 중복투자 방지를 위해 다부처 협업 필요

### □ 추진경과

- 다부처 공동기획연구 대상사업 선정(다부처공동기술협력특별위원회) : '16.9
- 다부처 공동기획연구 추진 : '16.10~'17.3
- 다부처 공동사업 대상사업 선정(다부처공동기술협력특별위원회) : '17.3
- 공간정보 다부처사업 실무협의회 1차 회의 : '17.12
  - \* 공간정보 제공 기술개발 사업 실무협의회 위원 구성, 공동관리 규정 의결
- 공간정보 다부처사업 부처별 RFP 검토회의 : '17.12~'18.2

## II 사업 추진 내용

### □ 추진목표

- 공간정보와 다른 산업을 융합하는 유기적 협업체계를 구축하여, 공간정보 기반 실감형 콘텐츠의 경쟁력 확보 및 관련 산업 선도

### □ 추진내용

- (국토부) 수요처 맞춤형 고정밀 3D 공간정보 갱신 및 활용 지원 기술
- (행안부) 공간정보 기반 실감 재난관리 맞춤형 콘텐츠 제공 기술
- (산업부) 고정밀 3D 공간정보 기반 유무인 이동체 가상훈련 지원 기술
- (문체부) 공간정보 기반 실감형 문화콘텐츠 제작 및 유통 인프라 구축 기술

사업명	공간정보 기반의 실감형 콘텐츠 융복합 및 혼합현실 제공 기술개발
사업개요	고정밀 3D 공간정보의 공유·활용을 위한 갱신·고도화 및 실감형 재난관리, 가상훈련 활용 및 문화콘텐츠 제공 기술개발
사업주요내용	

### □ 연구기간 및 연구비

(단위 : 억원)

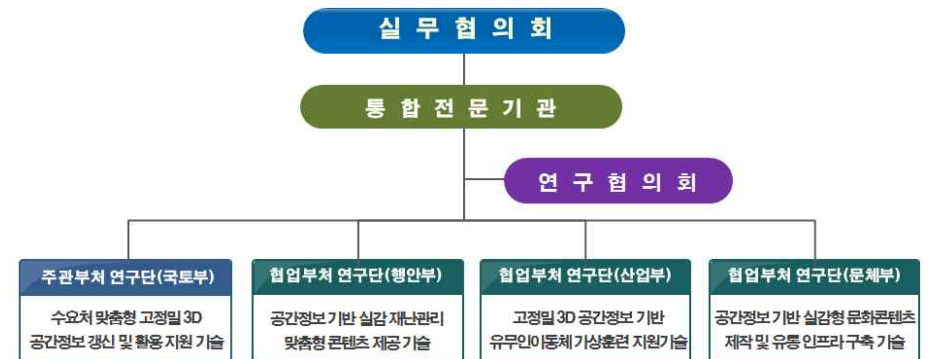
구분	총 연구비	총 연구기간	'18년 연구비	비고
국토부	150	'18.4~'22.12	20	
행안부	130	'18.4~'21.12	35	
산업부	110	'18.4~'22.12	20	
문체부	26	'20.4~'22.12	-	'20년 사업참여
소계	416		75	

\* '19년 이후 연구비 및 연구기간은 변동 가능

## III 사업 추진 체계

### □ 사업 추진 체계

- (실무협의회) 연간 사업계획, 사업성과, 예산 등 사업 총괄 조정관리 및 관련 사항 심의의결
- (통합전문기관) 공동 연구개발사업 통합공고 및 연도별 연구개발사업 관리, 평가, 출연금 관리 및 정산, 실무협의회 개최 및 운영, 사업 관련 부처별 대내외 업무 지원 등
- (연구협의회) 부처별 연구단 간 연구내용, 성과물, 일정 등 정보공유, 현안 해결, 과제별 연구성과 연계 관리, 통합워크숍 개최 등
- (부처별 연구단) 부처별 연구 내용을 주관하여 수행하는 기관으로써, 부처별 해당 기술개발 등
  - 주관부처 연구단 : 국토교통부 해당 분야 기술개발, 연구협의회 총괄 관리 및 운영 등
  - 협업부처 연구단 : 행정안전부, 산업통상자원부, 문화체육관광부 3개 협업부처별 해당 분야 기술개발 등



[사업추진체계도]

## □ 관리 계획

- **(실무협의회)** 연차별 사업 추진 계획 수립, 사업 조율 등 다부처 공동 연구사업의 효율적 추진을 위해, 연 2회 이상\* 실무협의회 개최
  - \* 공간정보 기반의 실감형 콘텐츠 융복합 및 혼합현실 제공 기술개발 사업 공동관리 규정 제8조(실무협의회의 운영)
- **(평가위원회)** 부처별 과제 수행 기관 선정, 연차별 연구 수행 실적 및 차년도 계획, 부처별 기술 연계 전략 등의 검토를 위해 외부 전문가로 구성된 평가위원회 개최
  - \* 각 부처별 평가위원회 개최 시 부처별로 해당분야 전문가 추천
- **(연구협의회)** 부처별 연구단 간 연구내용, 성과물, 일정 등 정보 공유, 현안 해결, 과제별 연구성과 연계 관리, 통합워크숍 개최 등 과제 간 유기적 협업을 위해 연 2회 이상 개최
  - 구상 주관부처 연구단 주관연구책임자(위원장), 협업부처 연구단 주관연구책임자, 통합전문기관 사업부서장 등
  - 운영: 연 2회 이상 개최를 원칙으로 하되, 필요시 위원장이 안건을 건의하고 추가회의 소집 가능
- **(외부 자문위원회)** 사업 추진에 필요한 기술, 정책, 표준, 부처별 기술 연계 전략 등 관련 전문가 의견 수렴을 위해 참여부처 과제별 외부 자문위원회 상시 개최

## IV 사업 기대효과 및 관련규정

### □ 기대효과

- **고정밀 3D 공간정보 및 실감형 콘텐츠 분야 기술 및 시장 경쟁력 확보**
  - 고정밀 3D 공간정보의 갱신 및 고도화 기술로 공간정보 공유 및 활용을 지속할 수 있는 핵심 기술 확보
  - 콘텐츠 산업 육성을 위한 고정밀 3D 공간정보 기반 공간문화 콘텐츠 생산 인프라 및 에셋 스토어 서비스 확보
  - 고정밀 3D 공간정보 기반 가상훈련 콘텐츠 품질 개선 및 고성능, 고기능 가상훈련 시뮬레이터 핵심 기술 확보
  - 공간정보 기반의 체계적인 재난관리 및 콘텐츠 핵심 기술 확보
- **중복투자 방지로 비용 절감, 대국민 안전성 보장 및 국가 공간정보의 콘텐츠 활용성 제고로 국가 브랜드 이미지 제고**
  - 국가 공간정보의 활용으로 가상비행훈련 콘텐츠 구축 비용 및 시간 70% 이상 절감 및 관련 산업 경쟁력 확보
  - 영화, 게임, 관광 등 국가 공간정보 기반 문화콘텐츠 확산으로 국가 브랜드 이미지 향상 및 부가가치 증가
  - 초고층건물, 복합시설물 등 재난안전 취약지역에 대한 체계적인 재난 관리 및 대응 능력 증가로 국민 생활 안전 향상
  - 사실감 있는 유무인 이동체 가상훈련으로 사고 예방 효과 및 사회적 사고 비용 절감
  - 고품질 공간정보 구축 및 개방 확대, 공간정보 융복합 산업 활성화, 가상현실 산업육성, 과학적·전략적 재난대응 등 정부 정책 지원 가능

### □ 관련규정

- 다부처 공동기획사업 운영지침('17.11)
- 공간정보 기반의 실감형 콘텐츠 융복합 및 혼합현실 제공 기술개발 사업 공동관리규정('17.12)